

NORMATIVA OFICIAL

NORMATIVA GENERAL

Normas de convivencia y rol del servidor

CONCEPTOS	NORMAS GENERALES	ZONAS CALIENTES	PLAZO DE REPORTE
16	43	23	24 h

SECCIÓN 01

CONCEPTOS BÁSICOS

PG — **POWERGAMING**
Toda acción de rol que se sale de las leyes de la realidad o de las capacidades naturales del personaje.

MG — **METAGAMING**
Usar dentro del rol (IC) información obtenida fuera de él (OOC), o al revés.

DM — **DEATHMATCH**
Matar a otro jugador sin un rol previo ni motivo alguno. Matar por matar.

RK — **REVENGE KILL**
Ignorar el PK y vengarse del jugador que te mató.

PK — **PLAYER KILL**
Tu personaje queda inconsciente y no recuerda nada de lo ocurrido durante un breve periodo.

PKT — **PLAYER KILL TOTAL**
Pérdida definitiva de una parte de la vida de tu personaje, a la que nunca podrá volver. Suelen aplicarla las organizaciones para que olvides información importante.

CK — **CHARACTER KILL**
Muerte definitiva del personaje. Todo CK debe aprobarlo la administración con una razón válida.

BJ — **BUNNY JUMP**
Saltar continuamente mientras corres para desplazarte más rápido.

VDM — **VEHICLE DEATHMATCH**
Agredir o matar a un jugador usando un vehículo como arma para atropellarlo o dañarlo.

IC — **IN CHARACTER**
Todo lo que ocurre dentro del juego, dentro del rol.

OOC — **OUT OF CHARACTER**
Todo lo que ocurre fuera del rol: fuera del juego, en la vida real.

/me — **ACCIONES**
Describe acciones de tu personaje que las animaciones del juego no muestran.
Ej.: `/me saca una caja del maletero`

/do — **ESTADO Y ENTORNO**
Describe el estado físico o anímico de tu personaje o el entorno que le rodea.
Ej.: `/do Le dolería la cabeza` · `/do Se escucharía la música del coche`

ENT — **ROL DE ENTORNO**
La ciudad está viva: aunque no los veamos, hay gente en la calle, policías en comisaría, médicos en el hospital y cámaras en sitios públicos. Hay que rolear teniéndolo siempre en cuenta.

FR — **FORZAR ROL**
Obligar a otro jugador a seguir un rol mediante insultos, desprecios o amenazas constantes.

ER — **EVADIR ROL**
Evitar un rol huyendo, desconectándote del servidor, entrando en zona segura o haciéndote pasar por AFK. Pulsar **E** durante un tiroteo también es evadir rol. Todo ello se sanciona.

SECCIÓN 02

NORMAS GENERALES

01 **PULSAR PARA HABLAR**
Es obligatorio usar «pulsar para hablar» en el chat de voz para rolear en el servidor.

02 **VALORA TU VIDA**
Valora siempre tu vida por encima de todo. Ej.: si te apuntan con un arma, no puedes sacar la tuya para defenderte.

03 **REVIVIR POR REPORTE**
Prohibido pedir a un administrador que te reviva, salvo por un bug y siempre que tengas un clip de lo ocurrido.

04 **CURACIÓN AUTOMÁTICA**
Si hay EMS de servicio en el hospital, está prohibido usar el punto de curación automático.

05 **CANCELAR ANIMACIONES**
Prohibido cancelar animaciones para sacar ventaja, por ningún motivo, y menos aún para evitar una caída.

06 **EMS EN PUNTOS CALIENTES**
Los EMS tienen prohibido atender a personas abatidas dentro de puntos calientes.

07 **INCONSCIENCIA**
No se puede hablar mientras tu personaje está inconsciente.

08 **ROLES AJENOS**
Prohibido interrumpir un rol que no es el tuyo.

09 **AGRESIONES SEXUALES**
Totalmente prohibido cualquier rol de violación o agresión sexual.

10 **LLAMADAS FALSAS**
Prohibido hacer llamadas falsas a EMS, policía o mecánicos.

11 **USO DEL /OOC**
Prohibido usar el `/ooc` para dar información IC del rol.

12 **CARA TAPADA**
Una persona con la cara tapada (máscara o cualquier accesorio) no puede ser reconocida, ni siquiera por la voz.

13 **TOXICIDAD**
Prohibido cualquier insulto, discriminación o toxicidad en cualquier chat, incluido Discord, salvo en el canal habilitado para ello.

14 **SUPLANTACIÓN**
Prohibido vestirse o hacerse pasar por EMS, policía, bomberos o miembros de una organización.

15 DNI
Los jugadores llevan siempre el DNI encima: prohibido rolear que no lo llevas.

16 ESTAFAS
Los roles de estafa están permitidos, siempre que no sea en zona segura.

17 NOMBRES
Prohibidos los nombres homófobos, xenófobos, racistas u obscenos.

18 HACKS Y BUGS
Prohibido usar hacks, bugs, modificaciones de daño o cualquier trampa para aprovecharse del servidor.

19 CARPETA DE FIVEM
Prohibido modificar la carpeta de FiveM para obtener ventajas (efectos de muerte que revelen la posición de otros, balas trazadoras, etc.).

20 HERRAMIENTAS DE TRABAJO
Prohibido comerciar con herramientas de tu trabajo, como botiquines o armas policiales. Los EMS solo pueden vender vendas y los mecánicos, kits de reparación.

21 CARGAR ABATIDOS
Prohibido cargar con un cuerpo abatido y correr a la vez.

22 ROPA INVISIBLE
Prohibido usar ropa que deje partes del cuerpo invisibles.

23 TRAS UN CK
Hay que esperar al menos **1 día** después de un CK para unirse a una nueva organización.

24 TRAS UN PKT
Hay que esperar al menos **3 días** después de un PKT para unirse a una nueva organización.

25 MÍNIMO DE POLICÍAS
Prohibido cualquier rol agresivo o estafa con menos de **2 policías** conectados.

26 AFK
La administración no se hace responsable de las pérdidas si te quedas AFK.

27 PÉRDIDAS POR CK
Al recibir un CK pierdes todo, excepto las «Gold Coins» y los «coches VIP».

28 COCHES VIP
Prohibido transferir coches VIP a otros jugadores.

29 CACHEO CON ARMA LARGA
Prohibido cachear con un arma larga en la mano, salvo en puntos calientes.

30 **SPAM POR /OOC**
Prohibido hacer spam por `/ooc` en medio de un rol.

31 **ENTORNOS**
Los entornos a policía y EMS deben enviarse de forma detallada.

32 **MOCHILA**
Para llevar armas largas u objetos como cargadores o chalecos necesitas llevar siempre una mochila.

33 **DISPAROS DESDE VEHÍCULOS**
Prohibido disparar a matar desde un vehículo: siempre a las ruedas. Solo pueden disparar los acompañantes, nunca el conductor.

34 **VEHÍCULOS DE TRABAJO**
Los vehículos de cada trabajo son solo para ese trabajo; no pueden usarse para otro tipo de rol.

35 **HELICÓPTEROS**
Prohibido aparcar un helicóptero en la ciudad salvo en un lugar adecuado (helipuerto, campos o azoteas amplias).

36 **COCHES BLINDADOS**
Permitidos en ciudad y en el norte, pero no para actos ilegales (robos, atracos o secuestros). En el norte sí pueden usarse si tu organización tiene el caché necesario.

37 **ARMAS LEGALES**
Solo son legales las armas del armero o de Ammu-Nation. La policía puede confiscar cualquier otra.

38 **USO DE ARMAS**
Para usar un arma siempre hace falta un rol previo, salvo en zonas calientes.

39 **FUEGO DESDE HELICÓPTERO**
Prohibido disparar desde un helicóptero, salvo la policía en casos concretos.

40 **MONTAÑA**
Prohibido ir a la montaña sin un vehículo 4x4.

41 **NEGOCIOS INACTIVOS**
Un negocio inactivo más de **15 días** sin avisar a la administración se desactivará: se le retira al dueño y se pone a la venta.

42 **CACHEOS, FACTURAS Y MULTAS**
Prohibido cachear en zonas seguras y poner facturas o multas sin sentido. Puede acarrear sanciones graves, como sancionar a tu banda o desactivar tu negocio.

43 **ADDONS**
Prohibido usar addons fuera de los negocios (venta de comida, táser, etc.).

SECCIÓN 03

CÓDIGO DE CONDUCTA

01 RESPETO ENTRE JUGADORES
Trata a todos con cortesía y respeto. No se toleran insultos, amenazas, discriminación ni comportamientos tóxicos: queremos un ambiente amigable en el que todos disfruten.

02 ROL EN TODO MOMENTO
Actúa como tu personaje en cualquier situación, sin metagaming ni powergaming, y mantén la coherencia de su historia y sus decisiones.

03 SIN TRAMPAS NI PROGRAMAS EXTERNOS
Prohibido usar cheats, hacks o cualquier programa que altere el juego. Puede conllevar sanciones inmediatas y permanentes.

04 RESPETO A LAS NORMAS Y AL STAFF
Cumple todas las normas sobre roles, actividades y límites de interacción, y respeta las decisiones del staff y sus instrucciones.

05 JUEGO LIMPIO
No uses información del chat, Discord u otros canales para influir en el rol, ni fuerces acciones imposibles o ilógicas.

06 USO RESPONSABLE
Drogas, armas y actividades ilegales solo existen dentro del rol, respetando la historia y los límites del juego.

07 RESPETO A LA AUTORIDAD
Sigue las órdenes de policías, médicos y otras figuras de autoridad dentro del rol, y respeta sus decisiones.

08 COMUNICACIÓN CLARA
Evita el spam, los insultos y las conductas que molesten a la comunidad. Comunícate siempre con respeto y claridad.

SECCIÓN 04

ROBOS Y ATRACOS

01 ATRACOS A CIVILES
Se necesitan al menos **2 policías** conectados y hay que enviar el entorno antes o durante el delito.

02 QUÉ SE PUEDE ROBAR
Todo el inventario, excepto la comida, la bebida y los objetos VIP.

03 TRABAJADORES
Prohibido robar a cualquier trabajador mientras esté trabajando.

04 ROBOS A POLICÍAS
Prohibido robar armas reglamentarias.

05 TIENDAS
Siempre debe haber **1 policía más** que atracadores.

06 DISPONIBILIDAD POLICIAL
Antes de robar una tienda o badulaque, pregunta por el chat si hay policías disponibles y espera respuesta. Sin respuesta, no se puede robar.

07 REHENES
Máximo **2 rehenes**, salvo en el Banco Central, donde el máximo es **3**.

SECCIÓN 05

ZONAS SEGURAS

SON ZONAS SEGURAS

COMISARÍA · BANCOS · TIENDAS · MECÁNICOS · HOSPITALES · GASOLINERAS · GARAJES · CONCESIONARIOS · CASAS PROPIAS

01 QUÉ ES
En una zona segura no se puede cometer ningún delito ni iniciar un rol agresivo.

02 ROL AGRESIVO EN CURSO
Si ya ha empezado un rol agresivo, no se puede entrar en una zona segura.

03 BASES DE BANDAS Y MAFIAS
Prohibido entrar en casas o bases de bandas y mafias sin un rol previo. Si ocurre, te darán un aviso y, si no te vas en **30 segundos**, podrán abrir fuego.

04 LUGAR DE TRABAJO
Se considera zona segura el punto donde recoges cualquier trabajo y, en general, mientras llevas puesto el uniforme de tu trabajo.

05 TRABAJOS LEGALES
No se puede robar ni hacer rol agresivo con personas que están haciendo un trabajo legal, ni ellas contigo.

SECCIÓN 06

ZONAS CALIENTES

01 ZONA PVP
Es una zona totalmente PvP: no hace falta rol previo para matar.

02 CAMPEAR
Prohibido campear: esconderse a esperar a que llegue gente o dar vueltas alrededor del punto más de **1,5 minutos**.

03 DISPAROS DESDE FUERA
Prohibido disparar desde fuera del punto hacia dentro, y al revés.

04 SALIR DEL PUNTO
Si has disparado o te han disparado, no puedes salir de la zona hasta que termine el rol agresivo.

05 UNIFORME
Si perteneces a una organización ilegal, es obligatorio llevar su uniforme oficial.

06 EMS
Los EMS no acuden a estas zonas a atender a abatidos.

07 SECUESTROS
Prohibido secuestrar a alguien y llevarlo a una zona caliente para matarlo.

08 REPORTES
Los administradores no atienden reportes dentro de zonas calientes: sal y termina el rol agresivo antes de reportar.

09 CACHEO
Solo en zonas calientes se puede cachear con un arma larga en la mano. Se pueden quitar todo tipo de armas, salvo las policiales y los objetos VIP.

10 DNI DE LOS MUERTOS
Prohibido mirar el DNI de un muerto.

11 MÁSCARA
Es obligatorio ir al punto con una máscara que no cubra toda la cara, salvo que vayas como trabajador.

12 LÍMITE DE MIEMBROS
Cada organización puede tener como máximo **10 integrantes** a la vez en una zona caliente.

13 ACCESORIOS
No se puede usar ningún accesorio, complemento ni casco.

14 FACCIONES LEGALES
Las facciones legales pueden acudir, pero sin armas policiales: solo con armas que cualquiera pueda cachear.

15 PULSAR E
Una vez abatido, solo puedes pulsar **E** cuando te hayan cacheado y haya terminado el rol agresivo. Si no te cachean, espera **15 minutos**.

16 VOLVER AL PUNTO
Si te han abatido, no puedes volver al mismo punto hasta pasados **30 minutos**. Si saliste del punto, espera **10 minutos**.

17 ALIANZAS
No se permiten alianzas en los puntos calientes.

18 AVISOS POR CHAT
Prohibido incitar o avisar por cualquier chat de que se va a ir a un punto caliente.

19 ANIMACIONES
Prohibido usar animaciones de cualquier tipo.

20 TOXICIDAD
Prohibido ser tóxico durante un rol agresivo (insultos, desprecios, etc.).

21 ARBUSTOS
Prohibido disparar desde dentro de un arbusto.

22 DEFENSA ARMADA
Si perteneces a una organización ilegal (bandas, mafias o cárteles), es obligatorio defenderte con un arma.

23 AGACHARSE
No se permite correr agachado con un arma ni disparar agachado con armas largas.

SECCIÓN 07

SECUESTROS

SECUESTRAR A UN CIVIL
2 policías
conectados como mínimo

SECUESTRAR A UN POLICÍA
4 policías
conectados como mínimo

RESCATE MÁXIMO NEGOCIABLE · LA NEGOCIACIÓN ES OBLIGATORIA

CIVIL
150.000 $

POLICÍA
350.000 $

MIEMBRO DE ORGANIZACIÓN
400.000 $

01 REHENES Y SU VIDA
Los rehenes deben valorar su vida: no pueden saltar de un vehículo en marcha ni escapar aunque les hayan quitado las esposas.

02 CUIDADO DE LOS REHENES
Los secuestradores deben mantener a salvo a los rehenes y darles comida y agua si hace falta.

03 REHÉN COLABORADOR
Prohibido matar a un rehén que ha cooperado y ha sido respetuoso.

04 CUERPOS INCONSCIENTES
Prohibido secuestrar a una persona inconsciente.

05 LÍMITES
Máximo **2 personas** secuestradas a la vez y **1 secuestro al día** por organización ilegal.

06 COMPAÑEROS SECUESTRADOS
Si el rehén pertenece a una organización, legal o ilegal, esta debe valorar su vida y no puede iniciar un tiroteo.

07 COMUNICACIONES
Si le han quitado el móvil o las comunicaciones en el rol, el rehén no puede avisar a nadie.

08 SERIEDAD DEL REHÉN
El rehén debe tomarse en serio el secuestro. Si no lo hace, su personaje puede recibir un CK de los secuestradores, además de una sanción administrativa.

09 NEGOCIAR ANTES DE DISPARAR
Prohibido disparar antes de dar por cortadas las negociaciones.

10 SECUESTROS PACTADOS
Prohibido pactar un secuestro con amigos o miembros de tu organización para sacar beneficio del rescate.

11 CACHEO POLICIAL
La policía puede cachear al rehén una vez liberado.

12 MOTIVOS DEMOSTRABLES
Hay que tener motivos demostrables de principio a fin. Si no los hay, la organización recibirá un **warn** y el secuestrado podrá abrir ticket.

13 CK DURANTE UN SECUESTRO
Para pedir un CK se exige todo lo anterior y todas las pruebas sobre ese personaje u organización (conversaciones fuera de zona segura, insultos, acoso, amenazas, robos...).

SECCIÓN 08

REPORTES

PLAZO MÁXIMO	PRUEBAS	MOMENTO
24 h	**Obligatorias**	**Tras el rol**
desde lo ocurrido	clips o capturas	nunca durante

01 **NO CORTES EL ROL**
Nunca pares un rol para reportar: espera a que termine para hablarlo con un administrador o con el jugador.

02 **AMENAZAR CON REPORTAR**
Prohibido amenazar con reportar por `/ooc`, Twitter o voz.

03 **SPAM DE REPORTES**
Enviar muchos reportes seguidos se sanciona. Si no te atienden, espera.

04 **PRUEBAS**
Es obligatorio aportar pruebas visuales (clips o capturas). Sin ellas, el reporte se anula.

05 **VEHÍCULOS**
No se pueden pedir vehículos a un administrador sin una razón de peso, como un bug.

06 **MUERTES ACCIDENTALES**
Prohibido reportar una muerte accidental o pedir que te revivan, salvo por un bug.

07 **PLAZO DE 24 H**
Solo se aceptan reportes de hechos ocurridos hace menos de **24 horas**.

! **SANCIONES**
El incumplimiento de cualquier norma de este documento puede suponer una advertencia, la suspensión o la expulsión del servidor, según la gravedad de la falta.